**LAPORAN PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN WEB I**

**MODUL 5**

****

**JavaScript dan jQuery**

**Oleh:**

**Muhammad Ghazi Rakhmadi NIM.** **2410817310009**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

**MEI 2025**

# LEMBAR PENGESAHAN

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB I**

**MODUL 5**

Laporan Praktikum Pemrograman Web I Modul 5: JavaScript dan jQuery ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Web I. Laporan Prakitkum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Ghazi Rakhmadi

NIM : 2410817310009

|  |  |
| --- | --- |
| Menyetujui,  Asisten Praktikum  Adrian Bintang Saputera  NIM. 2310817110006 | Mengetahui,  Dosen Penanggung Jawab Praktikum  Muti’a Maulida, S.Kom M.T.I  NIP. 198810272019032013 |

# DAFTAR ISI

[LEMBAR PENGESAHAN 1](#_Toc198967324)

[DAFTAR ISI 2](#_Toc198967325)

[DAFTAR GAMBAR 5](#_Toc198967326)

[DAFTAR TABEL 6](#_Toc198967327)

[SOAL 7](#_Toc198967328)

[1. Menulis ke halaman web melalui JavaScript 7](#_Toc198967329)

[A. Source Code 7](#_Toc198967330)

[B. Output Program 8](#_Toc198967331)

[C. Pembahasan 9](#_Toc198967332)

[2. Merespon Event 10](#_Toc198967333)

[A. Source Code 10](#_Toc198967334)

[B. Output Program 11](#_Toc198967335)

[C. Pembahasan 12](#_Toc198967336)

[3. Merubah style elemen HTML melalui JavaScript 13](#_Toc198967337)

[A. Source Code 13](#_Toc198967338)

[B. Output Program 14](#_Toc198967339)

[C. Pembahasan 15](#_Toc198967340)

[4. Pengenalan variabel dan aritmatika sederhana 16](#_Toc198967341)

[A. Souce Code 16](#_Toc198967342)

[B. Output Program 16](#_Toc198967343)

[C. Pembahasan 17](#_Toc198967344)

[5. Tipe Data 18](#_Toc198967345)

[A. Source Code 18](#_Toc198967346)

[B. Output Program 18](#_Toc198967347)

[C. Pembahasan 19](#_Toc198967348)

[6. Merespon event dan memberikan informasi berupa alert 20](#_Toc198967349)

[A. Soure Code 20](#_Toc198967350)

[B. Output Program 21](#_Toc198967351)

[C. Pembahasan 22](#_Toc198967352)

[7. Memanggil Fungsi 23](#_Toc198967353)

[A. Source Code 23](#_Toc198967354)

[B. Output Program 24](#_Toc198967355)

[C. Pembahasan 25](#_Toc198967356)

[8. Menampilkan kotak konfirmasi 26](#_Toc198967357)

[A. Source Code 26](#_Toc198967358)

[B. Output Program 27](#_Toc198967359)

[C. Pembahasan 28](#_Toc198967360)

[9. Menampilkan prompt box 29](#_Toc198967361)

[A. Souce Code 29](#_Toc198967362)

[B. Output Program 30](#_Toc198967363)

[C. Pembahasan 31](#_Toc198967364)

[10. Mengatur Interval 32](#_Toc198967365)

[A. Souce Code 32](#_Toc198967366)

[B. Output Program 33](#_Toc198967367)

[C. Pembahasan 34](#_Toc198967368)

[11. Validasi Input 35](#_Toc198967369)

[A. Souce Code 35](#_Toc198967370)

[B. Output Program 36](#_Toc198967371)

[C. Pembahasan 37](#_Toc198967372)

[GITHUB 38](#_Toc198967373)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 1. Screenshot Output Soal 1 8](#_Toc199182891)

[Gambar 2. Screenshot Output Soal 2 Sebelum di Klik 11](#_Toc199182892)

[Gambar 3. Screenshot Output Soal 2 Setelah di Klik 11](#_Toc199182893)

[Gambar 4. Screenshot Output Soal 3 Sebelum di Klik 14](#_Toc199182894)

[Gambar 5. Screenshot Output Soal 3 Setelah di Klik 14](#_Toc199182895)

[Gambar 6. Screenshot Output Soal 4 16](#_Toc199182896)

[Gambar 7. Screenshot Output Soal 5 18](#_Toc199182897)

[Gambar 8. Screenshot Output Soal 6 Sebelum di Klik 21](#_Toc199182898)

[Gambar 9. Screenshot Output Soal 6 Setelah di Klik 21](#_Toc199182899)

[Gambar 10. Screenshot Output Soal 7 Sebelum di Klik 24](#_Toc199182900)

[Gambar 11. Screenshot Output Soal 7 Setelah di Klik 24](#_Toc199182901)

[Gambar 12. Screenshot Output Soal 8 Sebelum di Klik 27](#_Toc199182902)

[Gambar 13. Screenshot Output Soal 8 Setelah di Klik Tombol 27](#_Toc199182903)

[Gambar 14. Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Oke 27](#_Toc199182904)

[Gambar 15. Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Batal 27](#_Toc199182905)

[Gambar 16. Screenshot Output Soal 9 Sebelum di Klik 30](#_Toc199182906)

[Gambar 17. Screenshot Output Soal 9 Memasukkan Nama 30](#_Toc199182907)

[Gambar 18. Screenshot Output Soal 9 Setelah Memasukkan Nama 30](#_Toc199182908)

[Gambar 19. Screenshot Output Soal 10 Sebelum Klik Tombol Tampilkan Alert 33](#_Toc199182909)

[Gambar 20. Screenshot Output Soal 10 Setelah Klik Tombol Alert 33](#_Toc199182910)

[Gambar 21. Screenshot Output Soal 11 Sebelum Melakukan Input Bukan Angka 36](#_Toc199182911)

[Gambar 22. Screenshot Output Soal 11 Setelah Input Bukan Angka 36](#_Toc199182912)

# DAFTAR TABEL

[Table 1. Source Code Jawaban Soal 1 7](#_Toc198967301)

[Table 2. Source Code Jawaban Soal 2 10](#_Toc198967302)

[Table 3. Source Code Jawaban Soal 3 13](#_Toc198967303)

[Table 4. Source Code Jawaban Soal 4 16](#_Toc198967304)

[Table 5. Source Code Jawaban Soal 5 18](#_Toc198967305)

[Table 6. Source Code Jawaban Soal 6 20](#_Toc198967306)

[Table 7. Source Code Jawaban Soal 7 23](#_Toc198967307)

[Table 8. Source Code Jawaban Soal 8 26](#_Toc198967308)

[Table 9. Source Code Jawaban Soal 9 29](#_Toc198967309)

[Table 10. Source Code Jawaban Soal 10 32](#_Toc198967310)

[Table 11. Source Code Jawaban Soal 11 35](#_Toc198967311)

# SOAL

Ketikkan setiap kelompok tag dalam sebuah file, simpan dalam folder Anda sendiri yang telah ditentukan, kemudian jalankan di web browser yang telah terinstall.

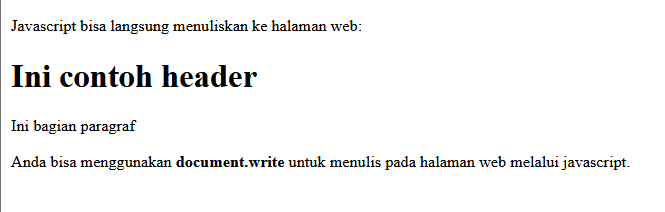
## Menulis ke halaman web melalui JavaScript

### Source Code

Table . Source Code Jawaban Soal 1

|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <p> |
|  | Javascript bisa langsung menuliskan ke halaman web: |
|  | </p> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | document.write("<h1>Ini contoh header </h1>"); |
|  | document.write("<p>Ini bagian paragraf</p>"); |
|  | </script> |
|  |  |
|  | <p> |
|  | Anda bisa menggunakan <strong>document.write</strong> |
|  | untuk menulis pada halaman web melalui javascript. |
|  | </p> |
|  | </body> |
|  | </html> |

### Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 1

### Pembahasan

1. <!DOCTYPE html> – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. <html> – Tag pembuka dokumen HTML yang menandakan awal dari dokumen
3. <body> – Tag pembuka untuk bagian body dokumen HTML
4. <p> – Tag pembuka paragraf untuk menampilkan teks
5. Javascript bisa langsung menuliskan ke halaman web: – Teks yang ditampilkan dalam paragraf
6. </p> – Tag penutup paragraf
7. <script> – Tag pembuka untuk menuliskan kode JavaScript
8. document.write("<h1>Ini contoh header </h1>"); – Perintah JavaScript untuk menulis header H1 langsung ke halaman web
9. document.write("<p>Ini bagian paragraf</p>"); – Perintah JavaScript untuk menulis paragraf langsung ke halaman web
10. </script> – Tag penutup JavaScript
11. <p> – Tag pembuka paragraf kedua
12. Anda bisa menggunakan <strong>document.write</strong> – Teks dengan penekanan pada kata "document.write"
13. untuk menulis pada halaman web melalui javascript. – Lanjutan teks penjelasan
14. </p> – Tag penutup paragraf kedua
15. </body> – Tag penutup body
16. </html> – Tag penutup dokumen HTML

## Merespon Event

### A. Source Code

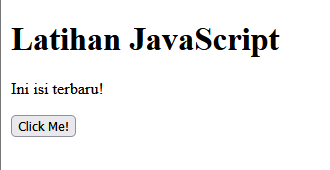
Table . Source Code Jawaban Soal 2

|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <h1>Latihan JavaScript</h1> |
|  |  |
|  | <p id = "demo"> |
|  | Javascript bisa merubah isi elemen HTML |
|  | </p> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | function myFunction () |
|  | { |
|  |  |
|  | x - document.getElementById ("demo"); // *temukan elemen yang mana* |
|  | x.innerHTML = "Ini isi terbaru!"; // *rubah isinya* |
|  | } |
|  | </script> |
|  |  |
|  | <button type = "button" onclick="myFunction()">Click Me!</button> |
|  |  |
|  | </body> |
|  | </html> |

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 2 Sebelum di Klik



Gambar . Screenshot Output Soal 2 Setelah di Klik

### C. Pembahasan

* 1. <!DOCTYPE html> – Deklarasi tipe dokumen HTML5
  2. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
  3. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
  4. <h1>Latihan JavaScript</h1> – Header utama dengan teks "Latihan JavaScript"
  5. <p id = "demo"> – Tag pembuka paragraf dengan ID "demo" untuk identifikasi elemen
  6. Javascript bisa merubah isi elemen HTML – Teks awal dalam paragraf
  7. </p> – Tag penutup paragraf
  8. <script> – Tag pembuka untuk kode JavaScript
  9. function myFunction () – Deklarasi fungsi JavaScript bernama "myFunction"
  10. { – Kurung kurawal pembuka fungsi
  11. x = document.getElementById ("demo"); – Mencari elemen HTML dengan ID "demo" dan menyimpannya dalam variabel x
  12. // temukan elemen yang mana – Komentar JavaScript untuk menjelaskan baris sebelumnya
  13. x.innerHTML = "Ini isi terbaru!"; – Mengubah isi HTML dari elemen yang ditemukan
  14. // rubah isinya – Komentar JavaScript untuk menjelaskan baris sebelumnya
  15. } – Kurung kurawal penutup fungsi
  16. </script> – Tag penutup JavaScript
  17. <button type = "button" onclick="myFunction()">Click Me!</button> – Tombol yang akan memanggil fungsi myFunction() ketika diklik
  18. </body> – Tag penutup body
  19. </html> – Tag penutup dokumen HTML

## Merubah style elemen HTML melalui JavaScript

### A. Source Code

Table . Source Code Jawaban Soal 3

|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  |  |
|  | <h1>Latihan JavaScript</h1> |
|  |  |
|  | <p id = "demo"> |
|  | Javascript bisa merubah isi elemen HTML |
|  | </p> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | function myFunction () |
|  | { |
|  |  |
|  | x = document.getElementById ("demo"); // *temukan elemen yang mana* |
|  | x.style.color = "#f8dfca"; // *rubah isinya* |
|  | } |
|  | </script> |
|  |  |
|  | <button type = "button" onclick="myFunction()">Click Me!</button> |
|  |  |
|  | </body> |
|  | </html> |

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 3 Sebelum di Klik



Gambar . Screenshot Output Soal 3 Setelah di Klik

### C. Pembahasan

* 1. <!DOCTYPE html> – Deklarasi tipe dokumen HTML5
  2. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
  3. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
  4. <h1>Latihan JavaScript</h1> – Header utama dengan teks "Latihan JavaScript"
  5. <p id = "demo"> – Tag pembuka paragraf dengan ID "demo"
  6. Javascript bisa merubah isi elemen HTML – Teks dalam paragraf
  7. </p> – Tag penutup paragraf
  8. <script> – Tag pembuka untuk kode JavaScript
  9. function myFunction () – Deklarasi fungsi JavaScript bernama "myFunction"
  10. { – Kurung kurawal pembuka fungsi
  11. x = document.getElementById ("demo"); – Mencari elemen HTML dengan ID "demo"
  12. // temukan elemen yang mana – Komentar penjelasan
  13. x.style.color = "#f8dfca"; – Mengubah warna teks elemen menjadi krem muda
  14. // rubah isinya – Komentar penjelasan (sebenarnya mengubah style, bukan isi)
  15. } – Kurung kurawal penutup fungsi
  16. </script> – Tag penutup JavaScript
  17. <button type = "button" onclick="myFunction()">Click Me!</button> – Tombol untuk memanggil fungsi
  18. </body> – Tag penutup body
  19. </html> – Tag penutup dokumen HTML

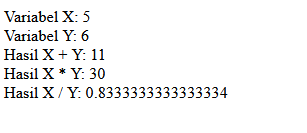
## Pengenalan variabel dan aritmatika sederhana

### A. Souce Code

Table . Source Code Jawaban Soal 4

|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <script> |
|  | var x = 5; |
|  | var y = 6; |
|  | var z = 5+6; |
|  |  |
|  | document.write("Variabel X: "+ x + "<br>") |
|  | document.write("Variabel Y: "+ y + "<br>") |
|  | document.write("Hasil X + Y: "+ z + "<br>") |
|  | document.write("Hasil X \* Y: "+ x\*y + "<br>") |
|  | document.write("Hasil X / Y: "+ x/y + "<br>") |
|  | </script> |
|  | </body> |
|  | </html> |

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 4

### C. Pembahasan

* 1. <!DOCTYPE html> – Deklarasi tipe dokumen HTML5
  2. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
  3. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
  4. <script> – Tag pembuka untuk kode JavaScript
  5. var x = 5; – Deklarasi variabel x dengan nilai 5
  6. var y = 6; – Deklarasi variabel y dengan nilai 6
  7. var z = 5+6; – Deklarasi variabel z dengan hasil penjumlahan 5+6 (11)
  8. document.write("Variabel X: "+ x + "<br>") – Menampilkan nilai variabel x ke halaman web dengan line break
  9. document.write("Variabel Y: "+ y + "<br>") – Menampilkan nilai variabel y ke halaman web dengan line break
  10. document.write("Hasil X + Y: "+ z + "<br>") – Menampilkan hasil penjumlahan x+y ke halaman web
  11. document.write("Hasil X \* Y: "+ x\*y + "<br>") – Menampilkan hasil perkalian x\*y ke halaman web
  12. document.write("Hasil X / Y: "+ x/y + "<br>") – Menampilkan hasil pembagian x/y ke halaman web
  13. </script> – Tag penutup JavaScript
  14. </body> – Tag penutup body
  15. </html> – Tag penutup dokumen HTML

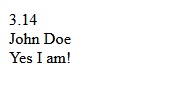
## Tipe Data

### A. Source Code

Table . Source Code Jawaban Soal 5

|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <script> |
|  | var pi = 3.14; |
|  | var nama = "John Doe"; |
|  | var jawaban = 'Yes I am!'; |
|  |  |
|  | document.write(pi + "<br>"); |
|  | document.write(nama + "<br>"); |
|  | document.write(jawaban + "<br>"); |
|  | </script> |
|  | </body> |
|  | </html> |

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 5

### C. Pembahasan

1. <!DOCTYPE html> – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
3. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
4. <script> – Tag pembuka untuk kode JavaScript
5. var pi = 3.14; – Deklarasi variabel pi dengan nilai desimal 3.14 (tipe data number)
6. var nama = "John Doe"; – Deklarasi variabel nama dengan string menggunakan tanda kutip ganda
7. var jawaban = 'Yes I am!'; – Deklarasi variabel jawaban dengan string menggunakan tanda kutip tunggal
8. document.write(pi + "<br>"); – Menampilkan nilai variabel pi ke halaman web dengan line break
9. document.write(nama + "<br>"); – Menampilkan nilai variabel nama ke halaman web dengan line break
10. document.write(jawaban + "<br>"); – Menampilkan nilai variabel jawaban ke halaman web dengan line break
11. </script> – Tag penutup JavaScript
12. </body> – Tag penutup body
13. </html> – Tag penutup dokumen HTML

## Merespon event dan memberikan informasi berupa alert

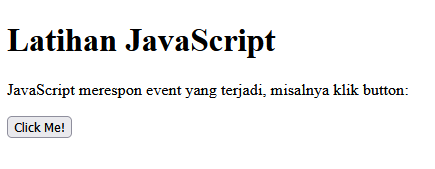
### A. Soure Code

Table . Source Code Jawaban Soal 6

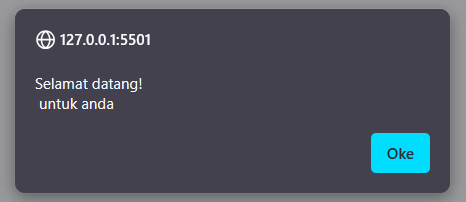
|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <h1>Latihan JavaScript</h1> |
|  | <p> |
|  | JavaScript merespon event yang terjadi, misalnya klik button: |
|  | </p> |
|  | <button type ="button" onclick="alert('Selamat datang!\n untuk anda')"> Click Me!</button> |
|  | </body> |
|  | </html> |

### 

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 6 Sebelum di Klik



Gambar . Screenshot Output Soal 6 Setelah di Klik

### C. Pembahasan

1. <!DOCTYPE html> – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
3. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
4. <h1>Latihan JavaScript</h1> – Header utama dengan teks "Latihan JavaScript"
5. <p> – Tag pembuka paragraf
6. JavaScript merespon event yang terjadi, misalnya klik button: – Teks penjelasan tentang event handling
7. </p> – Tag penutup paragraf
8. <button type ="button" onclick="alert('Selamat datang!\n untuk anda')"> Click Me!</button> – Tombol yang akan menampilkan alert popup dengan pesan saat diklik, \n untuk baris baru
9. </body> – Tag penutup body
10. </html> – Tag penutup dokumen HTML

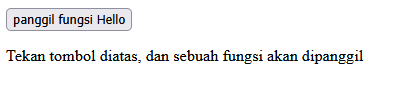
## Memanggil Fungsi

### A. Source Code

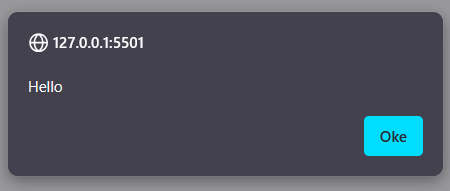
Table . Source Code Jawaban Soal 7

|  |  |
| --- | --- |
|  | <!DOCTYPE html> |
|  | <html> |
|  | <head> |
|  | <script type = "text/javascript"> |
|  | function fungsihello(txt) |
|  | { |
|  | alert(txt); |
|  | } |
|  | </script> |
|  | </head> |
|  | <body> |
|  | <form> |
|  | <input type = "button" |
|  | onclick="fungsihello('Hello')" |
|  | value="panggil fungsi Hello"> |
|  | </form> |
|  | <p>Tekan tombol diatas, dan sebuah fungsi akan dipanggil</p> |
|  | </body> |
|  | </html> |

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 7 Sebelum di Klik



Gambar . Screenshot Output Soal 7 Setelah di Klik

### C. Pembahasan

1. <!DOCTYPE html> – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
3. <head> – Tag pembuka bagian head dokumen
4. <script type = "text/javascript"> – Tag pembuka JavaScript dengan atribut type
5. function fungsihello(txt) – Deklarasi fungsi bernama "fungsihello" dengan parameter "txt"
6. { – Kurung kurawal pembuka fungsi
7. alert(txt); – Menampilkan alert dengan nilai parameter txt
8. } – Kurung kurawal penutup fungsi
9. </script> – Tag penutup JavaScript
10. </head> – Tag penutup head
11. <body> – Tag pembuka body
12. <form> – Tag pembuka form
13. <input type = "button" – Tag input dengan tipe button
14. onclick="fungsihello('Hello')" – Event onclick yang memanggil fungsi fungsihello dengan parameter 'Hello'
15. value="panggil fungsi Hello"> – Teks yang ditampilkan di tombol
16. </form> – Tag penutup form
17. <p>Tekan tombol diatas, dan sebuah fungsi akan dipanggil</p> – Paragraf instruksi untuk user
18. </body> – Tag penutup body
19. </html> – Tag penutup dokumen HTML

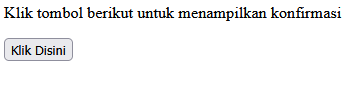
## Menampilkan kotak konfirmasi

### A. Source Code

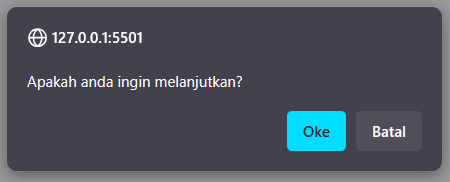
Table . Source Code Jawaban Soal 8

|  |  |
| --- | --- |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p> |
|  |  |
|  | <button onclick="myFunction()">Klik Disini</button> |
|  | <p id = "demo"></p> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | function myFunction() { |
|  | var x; |
|  | var r = confirm ("Apakah anda ingin melanjutkan?"); |
|  | if (r == true){ |
|  | x = "Anda menekan OK!"; |
|  | } |
|  | else { |
|  | x = "Anda menekan cancel!"; |
|  | } |
|  | document.getElementById("demo").innerHTML = x; |
|  | } |
|  | </script> |
|  | </body> |
|  | </html> |

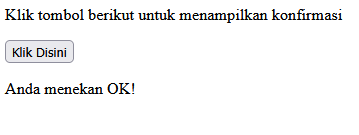
### B. Output Program



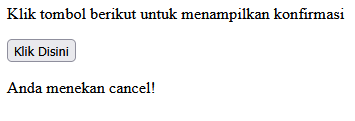
Gambar . Screenshot Output Soal 8 Sebelum di Klik



Gambar . Screenshot Output Soal 8 Setelah di Klik Tombol



Gambar . Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Oke



Gambar . Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Batal

### C. Pembahasan

1. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
2. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
3. <p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p> – Paragraf instruksi
4. <button onclick="myFunction()">Klik Disini</button> – Tombol yang memanggil fungsi myFunction
5. <p id = "demo"></p> – Paragraf kosong dengan ID "demo" untuk menampilkan hasil
6. <script> – Tag pembuka JavaScript
7. function myFunction() { – Deklarasi fungsi myFunction
8. var x; – Deklarasi variabel x tanpa nilai awal
9. var r = confirm ("Apakah anda ingin melanjutkan?"); – Menampilkan dialog konfirmasi dan menyimpan hasilnya di variabel r
10. if (r == true){ – Kondisi if jika user menekan OK (true)
11. x = "Anda menekan OK!"; – Mengisi variabel x dengan pesan OK
12. } – Penutup blok if
13. else { – Kondisi else jika user menekan Cancel
14. x = "Anda menekan cancel!"; – Mengisi variabel x dengan pesan Cancel
15. } – Penutup blok else
16. document.getElementById("demo").innerHTML = x; – Menampilkan nilai x ke elemen dengan ID "demo"
17. } – Penutup fungsi myFunction
18. </script> – Tag penutup JavaScript
19. </body> – Tag penutup body
20. </html> – Tag penutup dokumen HTML

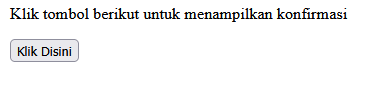
## Menampilkan prompt box

### A. Souce Code

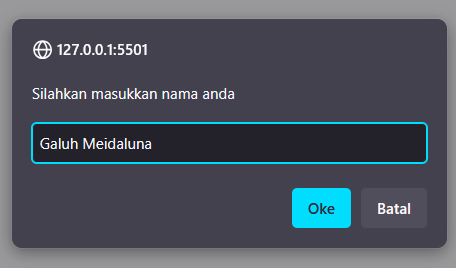
Table . Source Code Jawaban Soal 9

|  |  |
| --- | --- |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p> |
|  | <button onclick="myFunction()">Klik Disini</button> |
|  | <p id = "demo"></p> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | function myFunction() { |
|  | var x; |
|  | var name = prompt ("Silahkan masukkan nama anda", "Galuh Meidaluna"); |
|  | if (name != null){ |
|  | x = "Selamat datang! " + name + " bagaimana kabar anda hari ini?"; |
|  | document.getElementById("demo").innerHTML = x; |
|  | } |
|  | } |
|  | </script> |
|  | </body> |
|  | </html> |

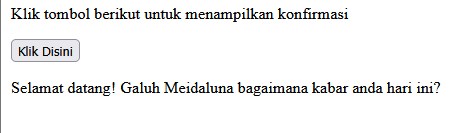
### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 9 Sebelum di Klik



Gambar . Screenshot Output Soal 9 Memasukkan Nama



Gambar . Screenshot Output Soal 9 Setelah Memasukkan Nama

### C. Pembahasan

1. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
2. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
3. <p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p> – Paragraf instruksi
4. <button onclick="myFunction()">Klik Disini</button> – Tombol yang memanggil fungsi myFunction
5. <p id = "demo"></p> – Paragraf kosong dengan ID "demo" untuk output
6. <script> – Tag pembuka JavaScript
7. function myFunction() { – Deklarasi fungsi myFunction
8. var x; – Deklarasi variabel x
9. var name = prompt ("Silahkan masukkan nama anda", "Galuh Meidaluna"); – Dialog prompt untuk input nama dengan nilai default
10. if (name != null){ – Kondisi if jika user tidak menekan Cancel (name tidak null)
11. x = "Selamat datang! " + name + " bagaimana kabar anda hari ini?"; – Membuat pesan sambutan dengan nama yang diinput
12. document.getElementById("demo").innerHTML = x; – Menampilkan pesan ke elemen dengan ID "demo"
13. } – Penutup blok if
14. } – Penutup fungsi myFunction
15. </script> – Tag penutup JavaScript
16. </body> – Tag penutup body
17. </html> – Tag penutup dokumen HTML

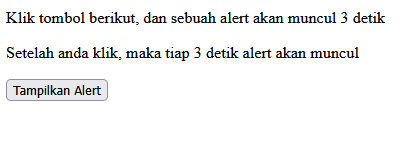
## Mengatur Interval

### A. Souce Code

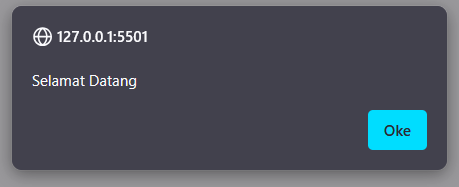
Table . Source Code Jawaban Soal 10

|  |  |
| --- | --- |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <p>Klik tombol berikut, dan sebuah alert akan muncul 3 detik</p> |
|  | <p>Setelah anda klik, maka tiap 3 detik alert akan muncul</p> |
|  | <button onclick="myFunction()">Tampilkan Alert</button> |
|  | <script> |
|  | function myFunction() { |
|  | setInterval (function (){alert("Selamat Datang")}, 3000); |
|  | } |
|  | </script> |
|  | </body> |
|  | </html> |

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 10 Sebelum Klik Tombol Tampilkan Alert



Gambar . Screenshot Output Soal 10 Setelah Klik Tombol Alert

### C. Pembahasan

1. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
2. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
3. <p>Klik tombol berikut, dan sebuah alert akan muncul 3 detik</p> – Paragraf instruksi pertama
4. <p>Setelah anda klik, maka tiap 3 detik alert akan muncul</p> – Paragraf instruksi kedua
5. <button onclick="myFunction()">Tampilkan Alert</button> – Tombol yang memanggil fungsi myFunction
6. <script> – Tag pembuka JavaScript
7. function myFunction() { – Deklarasi fungsi myFunction
8. setInterval (function (){alert("Selamat Datang")}, 3000); – Mengatur timer yang menjalankan alert setiap 3000 ms (3 detik)
9. } – Penutup fungsi myFunction
10. </script> – Tag penutup JavaScript
11. </body> – Tag penutup body
12. </html> – Tag penutup dokumen HTML

## Validasi Input

### A. Souce Code

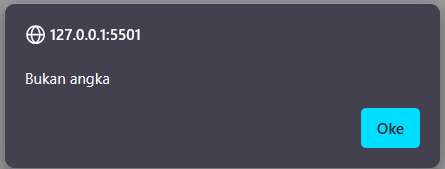
Table . Source Code Jawaban Soal 11

|  |  |
| --- | --- |
|  | <html> |
|  | <body> |
|  | <h1>Latihan Javascript</h1> |
|  | <p>Silahkan masukkan angka</p> |
|  | <input id = "demo" type = "text"> |
|  | <script> |
|  | function myFunction() { |
|  | var x = document.getElementById("demo").value; |
|  | if (x == " " || isNaN (x)) { |
|  | alert ("Bukan angka"); |
|  | } |
|  | } |
|  | </script> |
|  | <button type ="button" onclick="myFunction()">Cek Angka</button> |
|  | </body> |
|  | </html> |

### B. Output Program



Gambar . Screenshot Output Soal 11 Sebelum Melakukan Input Bukan Angka



Gambar . Screenshot Output Soal 11 Setelah Input Bukan Angka

### C. Pembahasan

1. <html> – Tag pembuka dokumen HTML
2. <body> – Tag pembuka bagian body dokumen
3. <h1>Latihan Javascript</h1> – Header utama
4. <p>Silahkan masukkan angka</p> – Paragraf instruksi
5. <input id = "demo" type = "text"> – Input text dengan ID "demo" untuk memasukkan data
6. <script> – Tag pembuka JavaScript
7. function myFunction() { – Deklarasi fungsi myFunction
8. var x = document.getElementById("demo").value; – Mengambil nilai dari input dan menyimpannya di variabel x
9. if (x == " " || isNaN (x)) { – Kondisi if untuk mengecek apakah x kosong atau bukan angka (isNaN = is Not a Number)
10. alert ("Bukan angka"); – Menampilkan alert jika input bukan angka
11. } – Penutup blok if
12. } – Penutup fungsi myFunction
13. </script> – Tag penutup JavaScript
14. <button type ="button" onclick="myFunction()">Cek Angka</button> – Tombol untuk memanggil fungsi validasi
15. </body> – Tag penutup body
16. </html> – Tag penutup dokumen HTML

# GITHUB

<https://github.com/muh-ghazi32/Pemrograman-Web-1>